



## Exercice Transparence

### Consignes

Ouvrez le fichier Shadoks-bis.jpg	
Ajoutez au calque un canal Alpha (transparence)	
Sélectionnez les zones blanches avec avec l'outil de sélection contiguë 	
Supprimez-les au fur et à mesure avec la touche Suppr	
Pour supprimer le blanc sur les pattes du Shadok de gauche utilisez l'outil zoom  Revenez ensuite au zoom précédent avec AFFICHAGE – Zoom 100 %	
Ajoutez le calque Ciel.jpg	
Placez-le sous les Shadoks	

